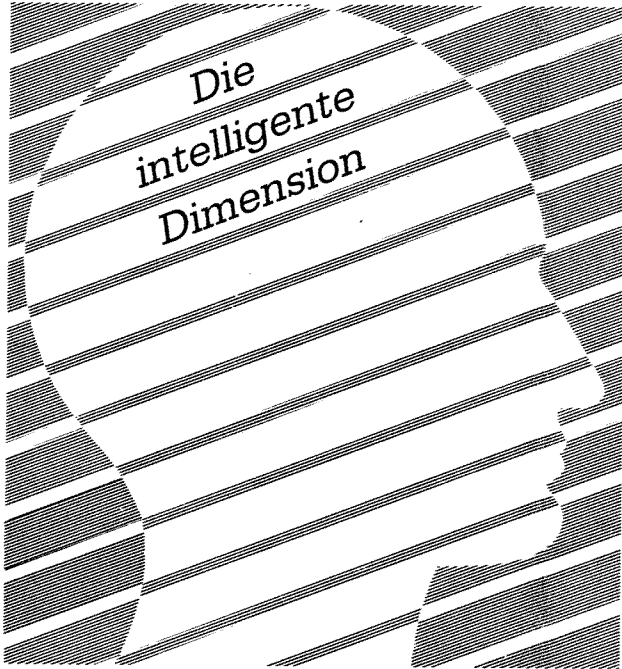


**RSE** Software



*Programmbeschreibung*  
**Copy-Master**

## **Ladeanweisung**

Schalten Sie den Computer, wie im Benutzerhandbuch beschrieben, ein.

### **Cassette**

Legen Sie die Cassette in den Recorder ein und spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie nun gleichzeitig die (CTRL)- und kleine (ENTER)-Taste.

Auf dem Bildschirm erscheint nun: Press play then any key; betätigen Sie die (PLAY)-Taste des Recorders und anschließend die (LEERTASTE).

Das Programm wird geladen und automatisch gestartet.

### **Diskette**

Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein und schreiben Sie: Run "RSE", danach drücken Sie (ENTER).

Das Programm wird nun geladen und automatisch gestartet.

### **Allgemeine Hinweise**

Startet das Programm nicht, so sollten Sie den Ladevorgang wiederholen. Gibt es dennoch Probleme beim Laden, so schalten Sie den Computer kurz aus und wieder ein, bzw. entfernen Sie ebenfalls alle Erweiterungsmodule. Sollten Sie mit der Cassette arbeiten, so wiederholen Sie den Ladevorgang mit der Rückseite der Cassette.

Änderungen, die dem Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

---

### **Sehr geehrter Anwender,**

falls Sie Fragen oder Verbesserungsvorschläge zu diesem Programm oder der Anleitung haben, so schreiben Sie uns bitte. Wir sind für Anregungen oder Verbesserungsvorschläge dankbar und ständig bemüht, unsere Produkte zu verbessern und dem neuesten Standard anzupassen.

Unsere Anschrift lautet: **R. Schuster Electronic**  
**Obere Münsterstraße 33**  
**4620 Castrop-Rauxel**

### **Unser ganz besonderer Service:**

1. Sollten Sie, sofern Sie eine Cassettenversion gekauft haben, im Laufe der Zeit auf eine Diskettenstation umgestiegen sein, so bieten wir Ihnen die Möglichkeit, gegen einen geringen Unkostenbeitrag und Einsendung der Originalcassette nebst Zubehör und Kaufbeleg diese in eine Diskettenversion umzutauschen.
2. Werden an dem Programm Verbesserungen vorgenommen, haben Sie auch hier die Möglichkeit, gegen einen geringen Unkostenbeitrag und Einsendung des Originaldatenträgers nebst Zubehör und Kaufbeleg, diesen umzutauschen.

Dieses Programm wurde mit größter Sorgfalt erstellt. Sollte dennoch ein Fehler auftreten, so können wir für daraus entstehende Schäden keine Haftung übernehmen.

Mit Lieferung und Bezahlung des Programms wird kein Eigentum an dem Programm erworben, sondern lediglich ein Nutzungsrecht.

Das Programm bleibt Eigentum von RSE-Software.

Sehr geehrter Anwender,

wir beglückwünschen Sie zum Erwerb dieses universiellen File-Transfer-Programmes.

Wir möchten Sie darauf hinweisen, daß Copy-Master nur zum Anfertigen von Sicherheitskopien Ihrer eigenen Software gedacht ist. Copy-Master hebt keinen Kopierschutz auf. Wir weisen ausdrücklich darauf hin, daß bei Verwendung von anderen als nicht schneiderüblichen Aufzeichnungsformaten das Programm nicht dazu in der Lage ist, solche Dateien zu kopieren. Wenn Sie sich mit den Techniken eines Kopierschutzes beschäftigen wollen, empfehlen wir Ihnen unsere Programme "Disc-Scanner" und "Ams-monix".

Wir erinnern Sie nochmals daran, daß die Vervielfältigung eines Programmes oder wesentlicher Teile davon stets nur mit Einwilligung des Berechtigten zulässig ist.

Laden Sie das Programm wie auf der Umschlagseite beschrieben. Das Programm stellt sich vor, und Sie sehen folgendes Hauptmenue:

Cassette zu Cassette	(1)
Cassette zu Diskette	(2)
Diskette zu Cassette	(3)
Diskette zu Diskette	(4)
Diskette kopieren	(5)
Disk Special Backup	(6)
Catalog	(7)
Programm - Ende	(E)

Achtung: Die 8 Querbalken im oberen Bildschirmteil gehören zum Kopierprogramm. Durch eine neue Programmieretechnik steht Ihnen daher der gesamte RAM-Bereich für den eigentlichen Kopiervorgang zur Verfügung. Wählen Sie eine Funktion durch Drücken der entsprechenden Taste.

### Cassette zu Cassette (1)

Nach Anwahl dieser Funktion werden Sie zuerst nach dem Quell- und anschließend nach dem Zieldateinamen gefragt. Im Gegensatz zu Diskettenoperationen, bei denen ein Dateiname zwingend erforderlich ist, haben Sie die Möglichkeit bei Cassettenoperationen sowohl mit als auch ohne Dateinamen zu arbeiten. Geben Sie daher entweder einen Dateinamen an und bestätigen mit (Enter) oder betätigen Sie nur (Enter). Das Programm fordert Sie nun auf, die Quellcassette in den Datakorder einzulegen, einen Tastendruck auszuführen, (Play) zu drücken, und durch abschließenden Tastendruck den Kopiervorgang zu starten. Ist die Datei eingelesen, werden Sie gebeten, die Zielcassette einzulegen, eine Taste zu drücken, (REC) und (Play) zu betätigen und mit einem anschließendem Tastendruck wird die Datei auf die Zielcassette zurückgeschrieben. Stellt das Programm während des Kopiervorganges fest, daß es sich um eine ASCII-Datei handelt und deren Länge 2.048 Bytes überschreitet, so wird diese Datei in Blöcken zu je 2K übertragen. Das Programm fordert Sie entsprechend oft auf, einen Cassettenwechsel vorzunehmen.

Nach jedem Kopiervorgang wird die aktuelle Datei-Information auf dem Bildschirm dargestellt. Sie können nun wählen, ob Sie eine Hardcopy auf dem Drucker ausgegeben haben möchten. Drücken Sie (J), erhalten Sie einen Ausdruck, ansonsten führt jeder andere Tastendruck ins Hauptmenue zurück.

Anmerkung: Cassettenoperationen können durch Drücken von (ESC) abgebrochen werden.

### Cassette zu Diskette (2)

Hier gilt das Gleiche wie unter Pos. 1, jedoch mit dem Unterschied, daß das Zielmedium die Diskette ist. Es ist also unbedingt erforderlich, einen Zieldateinamen einzugeben, da sonst das Programm nach dem Einlesen der Quelldatei wieder ins Hauptmenue verzweigt. Das Auftreten einer Fehlermeldung kann folgende Ursachen haben:

1. Schreibschutz gesetzt,
2. Diskette defekt,
3. Diskette voll.

Beheben Sie den Fehler, und Sie können den Vorgang wiederholen.

### Diskette zu Cassette (3)

Auch hier gilt das unter Pos. 1 Gesagte, jedoch mit dem Unterschied, daß der Quelldateiname eingegeben werden muß, da sonst das Programm wieder ins Hauptmenue verzweigt. Das Eingeben eines Zieldateinamens ist nicht erforderlich, da auf Cassette auch ohne Dateiname abgespeichert werden kann. Ist der Kopiervorgang beendet haben Sie auch hier die Möglichkeit, eine Hardcopy ausdrucken zu lassen. Ansonsten gelangen Sie wieder ins Hauptmenue zurück.

### Diskette zu Diskette (4)

Mit dieser Funktion können Sie einzelne Dateien von Diskette zu Diskette kopieren. Hierbei müssen Sie sowohl Quell- als auch Zieldateinamen angeben, da sonst ins Hauptmenue verzweigt wird. Sie sollten auch darauf achten, daß Sie nur gültige Zeichen eingeben. Das Programm fordert Sie auf, die Quelldiskette einzulegen und durch Drücken einer Taste den Kopiervorgang zu starten. Ist die Datei eingelesen, erhalten Sie die Aufforderung, die Zieldiskette einzulegen und durch erneuten Tastendruck das Programm fortzusetzen. Nach erfolgtem Kopiervorgang bekommen Sie ebenfalls die Dateiiinformation angezeigt und können auch hier durch Drücken von (J) eine Hardcopy auf dem Drucker ausgeben lassen. Jeder andere Tastendruck führt Sie ins Hauptmenue zurück. Stellt das Programm beim Einlesen fest, daß es sich um eine ASCII-Datei handelt, so wird ohne Meldung ins Hauptmenue zurückverzweigt. Zur Übertragung von ASCII-Dateien von Diskette zu Diskette benutzen Sie bitte "FILECOPY" unter CP/M oder wählen Sie den Menüpunkt 5.

### Diskette kopieren (5)

Mit dieser Funktion können Sie ein komplettes Backup einer Diskette anfertigen. Das Programm fordert Sie abwechselnd auf, die Quell- bzw. die Zieldiskette einzulegen, und nach jeweiligem Tastendruck wird der Vorgang gestartet. Ist die Diskette vollständig kopiert, erhalten Sie die Meldung "DISKETTE KOPIERT!". Durch einen Tastendruck gelangen Sie ins Hauptmenue zurück. Unterbleibt diese Meldung, kann dies folgende Ursachen haben:

1. Die Zieldiskette ist gar nicht formatiert,
2. die Zieldiskette ist entweder ganz oder teilweise in einem anderen Format formatiert. (Weitere Fehler sh. Menüpunkt 2)

### Disk Special Backup (6)

Dieser Programmteil ist eine Besonderheit. Sie haben die Möglichkeit, den gesamten Inhalt einer Diskette auf dem preiswerten Medium Cassette zu übertragen. Die dabei erstellte Cassette ist jedoch nicht lauffähig, sondern dient nur als Sicherheit für den Fall, daß Ihre Originaldiskette verlorengeht bzw. beschädigt wird. Sie können durch zurückkopieren von Cassette auf Diskette Ihre Originaldiskette wieder restaurieren. Bevor Sie den Kopiervorgang starten, stellen Sie sicher, daß die Cassette eine Mindestlaufzeit von 15 Minuten hat und daß der nicht beschreibbare Vorspann der Cassette vorgespult ist. Haben Sie also (1) gewählt, wird nun der gesamte Disketteninhalt auf die Cassette übertragen. Nach Beendigung gelangen Sie wieder ins Hauptmenue zurück. Die Funktion (2) kehrt den Vorgang genau um, d.h. der gesamte Inhalt einer vorher auf Cassette angefertigten Kopie wird wieder so auf die Diskette zurückübertragen, wie es im Original war. Haben Sie die Funktion (6) gewählt, wollen aber wieder ins Hauptmenue zurück, so erreichen Sie dies durch Drücken der Taste (3).

Anmerkung: Verwenden Sie nur hochwertiges Cassettenmaterial.

### Catalog (7)

Mit der CAT-Funktion können Sie sich das Inhaltsverzeichnis des angeählten Speichermediums ansehen. Wollen Sie den Cassetteninhalt sehen, wählen Sie zuerst (Cassette zu Cassette (1)), brechen dann mit der (ESC)-Taste den Vorgang ab; Sie können nun die Funktion Catalog (7) wählen. Befolgen Sie die Anweisungen des Programmes; Sie bekommen das Inhaltsverzeichnis angezeigt. Die CAT-Funktion kann bei der Cassette durch Drücken der (ESC)-Taste abgebrochen werden. Wollen Sie wieder auf die Diskette umschalten, wählen Sie die Funktion (Diskette zu Diskette (4)), beantworten die Fragen nach dem Quell- und Zieldateinamen nur mit (Enter) und schon können Sie mit dem Catalog-Befehl den Disketteninhalt ansehen.

### Programm - Ende (E)

durch Drücken von (SHIFT) und (E) können Sie das Programm beenden.

Anmerkung: Stellt Copy-Master während des Kopiervorganges fest, daß der AMSDOS-variablen-Bereich durch das zu kopierende Programm überschrieben wird, so wird das Programm um die entsprechende Bytezahl im Speicher nach unten verschoben. Sie erhalten anschließend eine entsprechende Meldung auf dem Bildschirm. Wir empfehlen Ihnen, sich die Informationen zu notieren bzw. sich eine Hardcopy anzufertigen.

Kopieren Sie eine Bild-Datei, erscheint diese auf dem Monitor. Sollte das Bild verfremdet sein, nehmen Sie daran keinen Anstoß. Legen Sie die Zielcassette- bzw. Diskette in das entsprechende Laufwerk; durch Drücken einer beliebigen Taste wird die Bilddatei wieder abgespeichert. Danach gelangen Sie wieder in das Copy-Master-Menue zurück.